

版本说明

概述

要求和限制

定制修改位置

定制细则说明

[rpdzkj_config 节点说明](#)

[其他基本配置修改](#)

版本说明

日期	修订版本	修订内容	修订人	核定人	当前版本
2020-08-05	release-v1	初始版本	rpdzkj	rpdzkj	
2021-10-11	release-v2	修改格式, 添加细则	joysing	joysing	√

概述

针对客户适用android系统时的不同定制要求, 我们做了一些方便客户定制接口, 并可在dts中进行个性化修改定制, 使用这些接口, 用户可以只修改并编译内核下载即可实现对系统相关内容的修改定制, 从而简化定制流程, 方便定制修改。

文末有Android系统其他基本配置的修改位置, 用户可参考修改某些系统prop等以满足定制需求。

要求和限制

1. 需要有源码编译环境, 可以自行编译源码, 请先阅读《***使用指导文档》, 了解该平台编译/使用方法, 以及主要文件路径;
2. 如标题所言, 仅适用于Android系统, Linux不支持该定制内容;
3. 后文所列定制选项不一定在所有平台都完全支持, 如果没有该定制项或者修改后不起作用, 可能该平台没有支持, 详情可联系技术获取支持。

定制修改位置

一般我们的定制节点放在lcd的dtsi中, 命名为rpdzkj_config, 如下:

```
...
rpdzkj_config {
    compatible = "rp_config";
    user_version = "rpdzkj";
    system_rotate = "0";
...
}
```

客户可以直接进入源码主dts所在目录 (不清楚请先查看《***使用指导文档》), 打开所使用的lcd的dtsi (一般以"rp-lcd-"开头, 若是lcd的dtsi, 没有加入上述节点, 参考我们已经配置好的复制过去即可)

定制细则说明

rpdkj_config 节点说明

找到rpdkj_config节点后，根据需求修改配置项即可，各配置项说明如下：

```
rpdkj_config { //节点名，不用管
  compatible = "rp_config"; //驱动匹配需要，固定值，不能修改
  status = "okay";
  system_rotate = "0"; //系统旋转角度，可设置0, 90, 180, 270
  back_camera_rotate = "0"; //后置摄像头旋转角度，可设置0, 90, 180, 270
  front_camera_rotate = "0"; //前置摄像头旋转角度，可设置0, 90, 180, 270
  lcd_density = "160"; //像素密度，可以通过修改该值改变图标所占布局大小
  language = "zh-CN"; //系统默认语言，如：中文（zh-CN），英文（en-US）
  time_zone = "Asia/Shanghai"; //系统默认时区，如：上海时区（Asia/Shanghai），伦敦
时区（Europe/London）
  not_navigation_bar = "false"; //关闭导航栏，可设置：true 表示没有导航栏，false 反
之
  not_status_bar = "false"; //隐藏状态栏，可设置：true 表示没有状态栏，false 反
之
  default_launcher = "true"; //启动系统默认的launcher，true 表示系统默认，false
反之，可配合home_apk，使得开机不启动默认launcher，而是启动客户的apk。
  home_apk = "null"; //默认开机启动该apk，需填入对应apk包名，且必须作为不
可删除apk（具体预置 apk 操作可查看《预置 apk 说明文档》，否则第一次烧录不会启动），用户也可给
自己的apk添加launcher属性，让它开机加载，如下在 activity 中加上：
```

```
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.MAIN" />
<category android:name="android.intent.category.HOME" />
</intent-filter>
```

```
  has_root = "false"; //系统root，true 表示 root，false 反之，由 true
改为 false 后，系统所有固件必须全部重新烧写
  usb_not_permission = "true"; //是否默认给与 USB 设备权限（如打开usb摄像头不会弹出
权限对话框），true 表示没有权限，false 反之
  usb_camera_only_front = "false";//只注册为前置的 USB Camera，true 表示只有前置的
USB Camera，false 反之
  gps_use = "false"; //打开gps功能，true 为打开，false 为关闭
  gps_serial_port = "/dev/ttyS4"; //gps模块使用的串口号，根据使用的情况填入即可
  primary_device = "DSI"; //设置某个接口为主显，常用参数：
DSI, LVDS, eDP, HDMI-A
  extend_device = "HDMI-A"; //设置某个接口为副显，常用参数：
DSI, LVDS, eDP, HDMI-A
  extend_rotate = "0"; //副显的旋转角度，可填：0,1,2,3（其中 0 代表 0 度，
1 代表 90 度，2 代表180 度，3 代表 270 度）
  rotation_efull = "true"; //副显是否强制拉伸全屏，true：代表拉伸全屏显示，
false 反之
```

其他基本配置修改

一般可以在源码目录下:

device/common/

如rk android8.1

基本系统prop属性: device\rockchip\common\system.prop

配置设备节点权限(用户名, 组用户)修改: device\rockchip\common\ueventd.rockchip.rc