

# UART开发指南

发布版本: 1.1

作者邮箱: [hhb@rock-chips.com](mailto:hhb@rock-chips.com)

日期: 2019.01

文件密级: 公开资料

## 前言

## 概述

## 产品版本

芯片名称	内核版本
全部采用linux4.4内核的RK芯片	Linux4.4

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：技术支持工程师 软件开发工程师

## 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2017-12-21	V1.0	洪慧斌	初始发布
2019-02-14	V1.1	洪慧斌	更新版本

## UART开发指南

### 1 Rockchip UART功能特点

### 2 内核软件

#### 2.1 代码路径

#### 2.2 内核配置

#### 2.3 使能串口设备

##### 2.3.1 使能uart0

##### 2.3.2 驱动设备注册log

##### 2.3.3 串口设备

#### 2.4 DTS节点配置

##### 2.4.1 pinctrl配置

##### 2.4.2 关于DMA的使用

##### 2.4.3 波特率配置说明

##### 2.4.4 串口唤醒系统

### 3 Linux串口打印

- 3.1 FIQ debugger, ttyFIQ0设备作为console
    - 3.1.1 DTS使能fiq\_debugger节点，禁止对应uart节点
    - 3.1.2 使能early printk功能
    - 3.1.3 安卓 parameter.txt 配置console设备
  - 3.2 ttySx设备作为console
    - 3.2.1 uart2作为console
    - 3.2.2 使能early printk功能
    - 3.2.3 安卓 parameter.txt 配置console设备
  - 3.3 关掉串口打印功能
    - 3.3.1 去掉或禁止3.1或3.2的所有配置
    - 3.3.2 去掉8250驱动console的配置
    - 3.3.3 安卓去掉recovery对console的使用，否则恢复出场设置的时候会卡住
- 4 调试串口设备

## 1 Rockchip UART功能特点

UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)，以下是linux 4.4 uart驱动支持的一些特性：

- 最高支持4M波特率
- 部分串口支持硬件自动流控，部分不支持，详细参看数据手册
- 支持中断传输模式和DMA传输模式

## 2 内核软件

### 2.1 代码路径

采用的是8250通用驱动，类型是16550A

1	drivers/tty/serial/8250/8250_core.c	
2	drivers/tty/serial/8250/8250_dma.c	dma实现
3	drivers/tty/serial/8250/8250_dw.c	design ware ip相关操作
4	drivers/tty/serial/8250/8250_early.c	early console实现
5	drivers/tty/serial/8250/8250_fsl.c	
6	drivers/tty/serial/8250/8250.c	端口相关的接口
7	drivers/tty/serial/8250/8250_port.c	解析命令行参数，并提供注册early con接口
8	drivers/tty/serial/earlycon.c	

### 2.2 内核配置

```
1 Device Drivers --->
2     Character devices --->
3         Serial drivers --->
4             [*] 8250/16550 and compatible serial support
5                 [ ] Support 8250_core.* kernel options (DEPRECATED)
6                 [*] Console on 8250/16550 and compatible serial port      8250串口开启
7                     console功能
8                         [ ] DMA support for 16550 compatible UART controllers
9                         (5) Maximum number of 8250/16550 serial ports          一般填最大串
10                        口数
11                        (5) Number of 8250/16550 serial ports to register at runtime    一般填最大串
12                        口数
13                         [ ] Extended 8250/16550 serial driver options
14                         [*] Support for Synopsys Designware 8250 quirks
```

## 2.3 使能串口设备

### 2.3.1 使能uart0

在板级DTS文件里添加以下代码:

```
1 &uart0 {
2     status = "okay";
3 };
```

### 2.3.2 驱动设备注册log

```
1 [0.464875] Serial: 8250/16550 driver, 5 ports, IRQ sharing disabled
2 [0.466561] ff180000.serial: ttys0 at MMIO 0xff180000 (irq = 36, base_baud = 1500000) is
3 a 16550A
4 [0.467112] ff1a0000.serial: ttys2 at MMIO 0xff1a0000 (irq = 37, base_baud = 1500000) is
5 a 16550A
6 [0.467702] ff370000.serial: ttys4 at MMIO 0xff370000 (irq = 40, base_baud = 1500000) is
7 a 16550A
```

设备正常注册就是以上log，如果pinctrl跟其他驱动有冲突的话，会报pinctrl配置失败的log。

### 2.3.3 串口设备

旧的驱动起来后会先注册5个ttySx设备。但如果沒有经过2.3.1使能的串口，虽然也有设备节点，但是是不能操作的。

```
1 |root@android:/ # ls /dev/tt
2 |ttys0  ttys1  ttys2  ttys3  ttys4
```

如果内核包含以下补丁，则串口驱动只会生成dts有使能的串口。

```
1 commit a997ba744c6b001b8a8033aaacc65d6f4ce849a2
2 Author: Huibin Hong <huibin.hong@rock-chips.com>
3 Date:   Mon Nov 5 15:56:03 2018 +0800
4
```

```

5     serial: 8250: add /dev/ttysx when uart is enable
6
7     before the patch:
8     ls /dev/ttys
9     ttys0 ttys1 ttys2 ttys3 ttys4 ttys5 ttys6 ttys7
10
11    after the patch:
12    ls /dev/ttys
13    ttys3 ttys4 ttys6
14
15    Change-Id: I844523408751cb579bbfb50fafb7923d5c2cafdf
16    Signed-off-by: Huibin Hong <huibin.hong@rock-chips.com>

```

驱动会根据alias，来对应串口编号，如下：serial0最终会生成ttys0，serial3会生成ttys3设备。

```

1     aliases {
2         serial0 = &uart0;
3         serial1 = &uart1;
4         serial2 = &uart2;
5         serial3 = &uart3;
6         serial4 = &uart4;
7     };

```

## 2.4 DTS节点配置

以uart0 DTS节点为例：

dtsi文件里：

```

1 uart0: serial@ff180000 {
2     compatible = "rockchip,rk3399-uart", "snps,dw-apb-uart";
3     reg = <0x0 0xff180000 0x0 0x100>;
4     clocks = <&cru SCLK_UART0>, <&cru PCLK_UART0>;
5     clock-names = "baudclk", "apb_pcclk";
6     interrupts = <GIC_SPI 99 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
7     reg-shift = <2>;
8     reg-io-width = <4>;
9     dmas = <&dmac_peri 0>, <&dmac_peri 1>;
10    dma-names = "tx", "rx";
11    pinctrl-names = "default";
12    pinctrl-0 = <&uart0xfer &uart0cts &uart0_rts>;
13    status = "disabled";
14 }

```

板级dts文件添加：

```

1 &uart0 {
2     status = "okay";
3 };

```

### 2.4.1 pinctrl配置

有时一个串口有多组IOMUX配置，需要根据实际使用配置

```
1 | pinctrl-names = "default";
2 | pinctrl-0 = <&uart0xfer &uart0cts &uart0_rts>;
```

其中uart0\_cts和uart0\_rts是硬件流控脚，这代表引脚有配置为相应的功能脚，并不代表使能硬件流控。使能硬件流控需要从应用层设置下来。需要注意的是，如果使能流控，**uart0\_cts**和**uart0\_rts**必须同时配上。如果不需要流控，可以把**uart0\_cts**和**uart0\_rts**去掉。

## 2.4.2 关于DMA的使用

和中断传输模式相比，使用DMA并不一定能提高传输速度，相反可能略降低传输速度。

因为现在CPU的性能都很高，传输瓶颈在外设，而且启动DMA还会消耗额外的资源。

但整体上看中断模式会占用更多的CPU资源。只有传输数据量很大时，DMA的使用

对CPU负载的减轻效果才会比较明显。

关于DMA使用的几点建议：

如果外接的设备传输数据量不大，请使用默认的中断模式。

如果外接的设备传输数据量较大，可以使用DMA。

如果串口没接自动流控脚，可以使用DMA作为FIFO缓冲，防止数据丢失

需要使用DMA时需要以下配置，如果没有需要自己手动添加：

dma-names = "tx", "rx"; 使能DMA发送和接收

dma-names = "!tx", "!rx"; 禁止DMA发送和接收

dmas = <&dmac\_peri 0>, <&dmac\_peri 1>; 这里的0和1是外设和DMAC连接的通道号，DMAC通过这个号来识别外设。通过手册查找Req number，如下图

Table 12-2 DMAC1 Request Mapping Table

Req number	Source	Polarity
0	UART0 tx	High level
1	UART0 rx	High level
2	UART1 tx	High level
3	UART1 rx	High level
4	UART2 tx	High level
5	UART2 rx	High level

&dmac\_peri要根据手册确认外设属于哪个DMAC，来选择，一般DMAC1是dmac\_peri，

DMAC0是dmac\_bus。

如下：

```
1 | amba {
2 |   compatible = "arm,amba-bus";
3 |   #address-cells = <2>;
4 |   #size-cells = <2>;
```

```

5      ranges;
6
7      dmac_bus: dma-controller@ff6d0000 {
8          compatible = "arm,p1330", "arm,primecell";
9          reg = <0x0 0xff6d0000 0x0 0x4000>;
10         interrupts = <GIC_SPI 5 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
11             <GIC_SPI 6 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
12         #dma-cells = <1>;
13         clocks = <&cru ACLK_DMAC0_PERILP>;
14         clock-names = "apb_pcclk";
15         peripherals-req-type=burst;
16     };
17
18     dmac_peri: dma-controller@ff6e0000 {
19         compatible = "arm,p1330", "arm,primecell";
20         reg = <0x0 0xff6e0000 0x0 0x4000>;
21         interrupts = <GIC_SPI 7 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
22             <GIC_SPI 8 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
23         #dma-cells = <1>;
24         clocks = <&cru ACLK_DMAC1_PERILP>;
25         clock-names = "apb_pcclk";
26         peripherals-req-type=burst;
27     };
28 }

```

注意：

有些不需要使用DMA的场景，也可以考虑收发都关闭DMA，如下

```
1 | dma-names = "!tx", "!rx";
```

会有以下log：

```
1 | [54696.575402] ttys0 - failed to request DMA, use interrupt mode
```

由于DMA通道资源有限，在通道资源紧张的情况下，可以考虑关掉TX的DMA传输，如下

```
1 | dma-names = "!tx", "rx";
```

会有以下log：

```
1 | [ 498.889713] dw-apb-uart ff0a0000.serial: got rx dma channels only
```

### 2.4.3 波特率配置说明

波特率=时钟源/16/DIV。（DIV是分频系数）

目前的代码会根据波特率大小来设置时钟，一般1.5M以下的波特率都可以分出来。1.5M以上的波特率，可能会经过小数分频或整数分频。如果以上都分不出来，则需要修改PLL。但修改PLL有风险，会影响其他模块。可以通过redmine提需求。

如果在操作串口的时候出现以下log，需要通过打印时钟树来确定串口的时钟设置是否正确。

```
1 [54131.273012] rockchip_fractional_approximation parent_rate(676000000) is low than
2      rate(48000000)*20, fractional div is not allowed
```

注意以下命令必须在串口打开的时候打，否则clk可能不准。本次例子串口设置的是3M的波特率，从以下log可以看出，串口走的是clk\_uart4\_pmu 整数分频，由676M PLL分出来接近48M的的clk（48M根据上面的公式，是分出3M波特率的最小时钟）。这虽然有误差，但在允许范围内，这个误差的大小驱动里设定为正负2%。

```
1 root@android:/ # cat /sys/kernel/debug/clk/clk_summary | grep uart
2     clk_uart4_src          1          1  676000000    0 0
3     clk_uart4_div          1          1  48285715    0 0
4     clk_uart4_pmu          1          1  48285715    0 0
5     clk_uart4_frac          0          0  285257    0 0
6     pclk_uart4_pmu         1          1  48285715    0 0
```

## 2.4.4 串口唤醒系统

内核需要打补丁，对应的SOC的trust firmware也可能需要修改，这块需要咨询维护trust firmware的人员。

```
1 &uart0 {
2     wakeup-source;      使能串口唤醒功能，作用是待机时不去关闭串口，并把串口中断设置为唤醒源
3     status = "okay";
4 };
```

# 3 Linux串口打印

## 3.1 FIQ debugger, ttyFIQ0设备作为console

### 3.1.1 DTS使能fiq\_debugger节点，禁止对应uart节点

```
1 fiq_debugger: fiq-debugger {
2     compatible = "rockchip,fiq-debugger";
3     rockchip,serial-id = <2>;      /*设置串口id，如果想换不同的串口就改这个ID*/
4     rockchip,wake-irq = <0>;
5     rockchip,irq-mode-enable = <0>; /* If 1, uart uses irq instead of fiq */
6     rockchip,baudrate = <1500000>; /* Only 115200 and 1500000 */
7     pinctrl-names = "default";
8     pinctrl-0 = <&uart2c_xfer>;      /*换了不同的串口后，需要配置iomux*/
9     interrupts = <GIC_SPI 150 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>; /* 配置signal irq，一般可以是
该SOC最大中断号加1 */
10    status = "okay";
11 };
12 禁止对应uart节点
13 &uart2 {
14     status = "disabled";
15 };
```

该节点驱动加载后会注册/dev/ttyFIQ0设备，需要注意的是rockchip,serial-id 即便改了，注册的也是ttyFIQ0。

rockchip,irq-mode-enable = <0>; 这个如果为1，串口中断方式采用的是irq，一般不会遇到问题。但如果是0，用的是FIQ模式，有些带有trust firmware的平台就需要谨慎用，这可能会因为trust firmware版本和内核版本不匹配出问题。

### 3.1.2 使能early printk功能

添加一下参数，其中0xff1a0000是uart2的物理基地址，不同的串口基地址不一样。

一般后面参数不加115200等波特率，用uboot或loader起来后配置的波特率即可。

如果配了波特率可能会出问题，因为内核early con对这块的支持不是很好。

```
1 chosen {  
2     bootargs ="earlycon=uart8250,mmio32,0xff1a0000";  
3 };
```

### 3.1.3 安卓 parameter.txt 配置console设备

一般以下参数可以不指定，会用默认的console device，比如上面注册的ttyFIQ0。但如果指定为ttyS2的话，就不能敲命令了。

```
1 cmdline: androidboot.console=ttyFIQ0  console=ttyFIQ0
```

## 3.2 ttySx设备作为console

### 3.2.1 uart2作为console

添加以下配置，其中0xff1a0000是uart2的物理基地址，不同的串口基地址不一样。

一般后面参数不加115200等波特率，用uboot或loader起来后配置的波特率即可。

如果配了波特率可能会出问题，因为内核early con对这块的支持不是很好。

```
1 chosen {  
2     bootargs ="console=uart8250,mmio32,0xff1a0000";  
3 };  
4  
5 &uart2 {  
6     status = "okay";  
7 };
```

### 3.2.2 使能early printk功能

```
1 console=uart8250,mmio32,0xff1a0000 已经包含early printk的功能
```

### 3.2.3 安卓 parameter.txt 配置console设备

一般以下参数可以不指定，会用默认的console device，比如上面注册的ttyS2。单如果指定为ttyFIQ0的话，就不能敲命令了。

```
1 | cmdline: androidboot.console=ttyS2 console=ttyS2
```

注意：3.1和3.2不能同时存在，否则打印有问题。**fiq debugger**的**rockchip,serial-id =**与**ttySx**互斥，就是说某个串口被**fiq debugger**驱动用了，就不能作为普通串口用。

## 3.3 关掉串口打印功能

### 3.3.1 去掉或禁止3.1或3.2的所有配置

### 3.3.2 去掉8250驱动console的配置

```
1 | Device Drivers --->
2 |     Character devices --->
3 |         Serial drivers --->
4 |             [ ] Console on 8250/16550 and compatible serial port
```

如果不想修改这个配置的，需要再command line 增加console=，什么都不指定，表示不适用console。

### 3.3.3 安卓去掉recovery对console的使用，否则恢复出场设置的时候会卡住

```
1 | android/device/rockchip/common/recovery/etc/init.rc
2 | service recovery /sbin/recovery
3 | #console 这个注释掉
4 | seclabel u:r:recovery:s0
```

## 4 调试串口设备

调试串口设备最好不要用echo cat等命令来粗鲁地调试，最好用测试的APK软件，或找我司FAE获取ts\_uart测试bin文件。在命令行输入ts\_uart会有使用帮助。

```
1 | root@android:/ # ts_uart
2 | Use the following format to run the HS-UART TEST PROGRAM
3 | ts_uart v1.0
4 | For sending data:
5 | ./ts_uart <tx_rx(s/r)> <file_name> <baudrate> <flow_control(0/1)> <max_delay(0-100)>
6 | <random_size(0/1)>
7 | tx_rx : send data from file (s) or receive data (r) to put in file
8 | file_name : file name to send data from or place data in
9 | baudrate : baud rate used for TX/RX
10 | flow_control : enables (1) or disables (0) Hardware flow control using RTS/CTS lines
11 | max_delay : defines delay in seconds between each data burst when sending. Choose 0
12 | for continuous stream.
13 | random_size : enables (1) or disables (0) random size data bursts when sending.
14 | Choose 0 for max size.
15 | max_delay and random_size are useful for sleep/wakeup over UART testing. ONLY
meaningful when sending data
16 | Examples:
17 | Sending data (no delays)
18 | ts_uart s init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttys0
```

```
16 | loop back mode:  
17 | ts_uart m init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttys0  
18 | receive then send  
19 | ts_uart r init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttys0
```

如果串口APK无法打开串口设备，那可能是权限问题，需要修改/dev/ttysx的设备权限为0666。

以安卓为例，在ueventd.rc里添加以下配置，如果还是不行请联系安卓开发人员修改权限。

```
1 | /dev/ttysx          0666  system  system
```